



**SAPIENTIA**  
OLIMPÍADA DO FUTURO



## GABRIEL CONSENTINO BOTREL CHALFUN

"Particpei de diversas olimpíadas científicas, sendo premiado na OBM, OBF, OBL e Vitalis, por exemplo. Atualmente sou suplente das equipes internacionais de astronomia, além de ser criador de materiais do projeto NOIC. Estudo japonês e programação, além praticar esportes. Pretendo ser polímata ou ingressar em algum curso interdisciplinar."

### DESENVOLVIMENTO



## DIEGO BRASILEIRO PEREIRA

"Pretendo ser médico e gostaria muito de atuar diretamente em programas humanitários internacionais, a exemplos, Médicos Sem Fronteiras, Cruz Vermelha e outros. Também possuo habilidades na área de informática, para me capacitar ao mundo em constante evolução."

### DESIGN



# EQUIPE



## LARA RAMOS LINHARES

"Sou ligada às disciplinas de história, filosofia e economia, também sempre gostei muito de ler e aprender novas línguas. Pretendo ingressar na área de ciências da computação, mas ainda assim, continuar aprofundando meus conhecimentos interdisciplinares."

### LÍDER



## CAUAN PENIDO PAIXÃO BOTELHO

"Eu, como estudante, sempre me identifiquei mais com as matérias de exatas, com isso, pretendo cursar física computacional, com a intenção de relacionar a física com a medicina e poder criar aparelhos que melhorem a saúde geral, com um toque especial da computação."

### FINANÇAS



## GIOVANE SILVEIRA DA SILVA

-Professor de Língua Portuguesa no Ensino Básico e no Ensino Superior/MG  
-Membro do Comitê de Itinerários Formativos do Novo Ensino Médio  
-Estudante do último período de Direito - UFLA/MG  
-Pós-graduando em Direitos Humanos, Responsabilidade Social e Cidadania - PUC/RS

### MENTOR





# ROADMAP



## O QUE É?

Um aplicativo que tem como objetivo auxiliar na democratização da educação financeira no país.

## PARA QUEM?

Estudantes do ensino médio do ensino público e privado, servindo de apoio técnico ao docente.

## COMO?

Por meio de parcerias com o setor técnico e científico e divulgação nas redes sociais.

## POR QUE?

Devido a grande quantidade de endividados no Brasil, sendo um problema a ser solucionado.

## EM QUE?

Em um aplicativo; podendo ser acessado tanto no instituto de ensino quanto em casa.

## QUANDO?

Lançamento do aplicativo no 2º semestre de 2022;  
Parcerias com escolas para a utilização do aplicativo a partir do 1º semestre de 2023.



# CONHECENDO O OIKONOMIA



## POR QUE O NOME OIKONOMIA?

**Oikonomia** vem do grego administração do *oikos*, da casa, e, mais geralmente, gestão. Resumindo de forma sutil o que iremos abordar em nosso aplicativo.

## QUAL SERÁ NOSSA ABORDAGEM?

Iremos tratar de conteúdos que influenciam na vida prática, desde as principais tributações até como fazer transações bancárias.

Para isso, iremos priorizar uma linguagem clara e objetiva para que atenda aos estudantes da melhor forma possível.

O aplicativo também contará com um banco de questões e simulações de como efetuar pagamentos, calcular juros e muito mais.





# CERNE DO APLICATIVO



## PRINCIPAIS TÓPICOS:

O Oikonomia conta com a presença de diversos materiais didático sobre educação financeira, abrangendo assuntos como:

- Planejamento financeiro pessoal e empreendedorismo;
- Responsabilidade financeira e fiscal, com tópicos ligados à cidadania;
- Gestão de riscos e seguros;
- Principais tributos sobre rendimentos e investimentos;
- Curiosidades.



## NOSSOS DIFERENCIAIS:

Por se tratar se um instrumento educacional voltado para alunos do ensino médio, também temos a presença de:

- Simulações para a abordagem de práticas como empréstimos, juros, transferências, recebimentos e outros;
- Bancos de questões e situações-problema para fixação da matéria;
- Fórum de perguntas e sugestões.

**Tudo isso em uma linguagem simples e objetiva, além de um design único e atrativo.**



# PILARES



Educação e cidadania



Economia e finanças



Legislação e  
responsabilidade



Tecnologia e futuro do  
trabalho

- O aplicativo atuará junto com a implantação da BNCC nas escolas;
- A matemática financeira será aplicada junto com simulações de situações recorrentes no dia a dia;
- Presença de textos sobre direitos e deveres do empregador e do colaborador;
- Preparação dos jovens para o mercado de trabalho em um mundo digital.



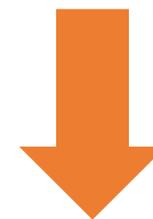
# PÚBLICO ALVO



O Oikonomia visa atingir **todos os alunos do ensino médio de escolas públicas e privadas**, uma vez que a educação financeira e o futuro do trabalho é bem pouco discutido nas escolas.



Adiante, com a colaboração dos nossos patrocinadores, o aplicativo poderá ser utilizado em outros setores da sociedade como em universidades e instituições bancárias, sendo uma poderosa ferramenta educacional.



O nosso principal objetivo é auxiliar no processo de aprendizagem da melhor forma possível, tendo como foco melhor atender as necessidades diversas dos estudantes e dos docentes.





# A DIVERSIDADE NO AMBIENTE ESCOLAR



De acordo com o artigo 6º da Constituição brasileira, um dos direitos que lhe é assegurado ao cidadão é o da educação, diante disso, há uma significativa diversidade de realidades, opiniões e classes sociais dentro de uma única instituição. Pensando nisso, o Oikonomia desenvolveu soluções que melhor abrange todos os estudantes que desejam utilizar nosso aplicativo.

## DESINTERESSE PELAS DISCIPLINAS DE EXATAS PELOS ESTUDANTES:

Sabemos que muitos alunos têm dificuldades em disciplinas que envolvem operações matemáticas. Pensando nisso, o Oikonomia conta com materiais didáticos simples e de fácil compreensão, além de simulações que tornam o aprendizado mais interessante.



## PROIBIÇÃO DO USO DE CELULAR NO AMBIENTE ESCOLAR:

Muitas escolas proíbem o uso do celular em sala de aula e nossa solução seria o desenvolvimento de uma versão que pode ser acessada por computador.



## DEFICIENTES VISUAIS E O OIKONOMIA:

Para uma melhor inclusão social, o aplicativo possui uma função de *audiobook*, podendo melhor atender as necessidades dos deficientes visuais.



# O QUE COLABORA PARA O SUCESSO DO OIKONOMIA?

## GRANDE INTERESSE DA POPULAÇÃO

Segundo o IPSOS, mais de 50% dos brasileiros com emprego fixo desejam abrir seu próprio negócio, demonstrando o aumento da interesse no empreendedorismo principalmente devido à autonomia, maior lucro, e inovação no método de trabalho fornecidos, aspectos que serão trabalhados no aplicativo.



## RECURSO ACESSÍVEL

Uma pesquisa realizada pelo IBGE em 2019, a partir da Pesquisa Nacional por Amostras de Domicílios (PNAD), mostra que 82,7% dos domicílios brasileiros têm acesso à internet, tornando-se viável o uso de um recurso que esteja disponível e seja popular entre os adolescentes, despertando assim o interesse desse público.



## MERCADO AMPLO

Dados da Pew Research Center mostram que o setor de desenvolvimento de aplicativos deve movimentar US\$6,3 trilhões em negócios ao longo de 2021. Além disso, o estudo mostrou que o Brasil é o segundo país em que o mercado de criação de apps mais cresce, atrás apenas da Indonésia.





# O OIKONOMIA E A BNCC



A Base Curricular Comum (BNCC) será implantada com o objetivo de elevar a qualidade do ensino brasileiro, melhor suprir as necessidades do mercado de trabalho e oferecer maior proximidade dos estudos com a vida prática.

Isso será feito aplicando situações cotidianas em sala de aula, fazendo com que o aluno tenha contato com práticas de finanças e negócios a partir do ensino fundamental.



Fonte: AIX Sistemas

## QUAL SERÁ A CONTRIBUIÇÃO DO NOSSO PROJETO?

Ao atuar no Ensino Médio contribui com:

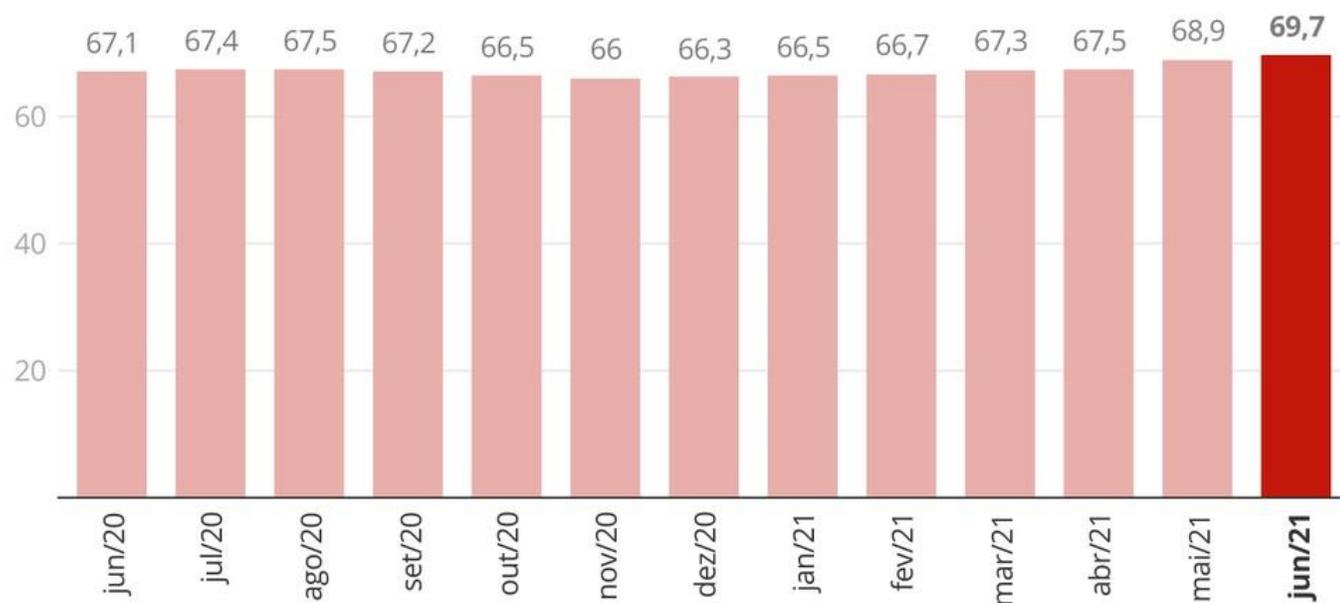
- Suporte ao docente durante as aulas;
- Maior clareza do conteúdo;
- Proximidade a realidade dos alunos;
- Dinamicidade das aulas;
- Utilização extraescolar;
- Questões para fixação dos assuntos;
- Simulações de transações bancárias, oferecendo a aplicação prática do que foi aprendido;
- Textos didáticos que correspondem a linguagem dos estudantes.

A partir disso, o nosso projeto pode auxiliar os docentes e alunos, trazendo resultados positivos a partir da implantação da BNCC.

# CERCA DE 70% DAS FAMÍLIAS BRASILEIRAS APRESENTAM ALGUM TIPO DE ENDIVIDAMENTO

## Percentual de endividamento das famílias

Em % sobre o total



Fonte: CNC

Pesquisas atualizadas mostram um elevado número de famílias endividadas. Diante disso, vários fatores desencadeiam o atual cenário, como crises financeiras e consequentes aumentos na inflação nacional. Contudo, a falta de um planejamento financeiro adequado também pode ser levado em consideração para o agravamento do número de endividados no Brasil.

# O BRASIL CONTA COM MAIS DE 30 MILHÕES DE ANALFABETOS FUNCIONAIS

## NÍVEIS DE ALFABETISMO NA POPULAÇÃO BRASILEIRA

Analfabeto	8 %
Rudimentar	22 %
Elementar	34 %
Intermediário	25 %
Proficiente	12 %
<b>Analfabeto Funcional (analfabeto + rudimentar)</b>	<b>29 %</b>
Funcionalmente Alfabetizados (elementar + intermediário + proficiente)	71 %

De acordo com o IBGE, o país conta com mais de 30 milhões de analfabetos funcionais, o que também acaba gerando toda a problemática relacionada ao controle financeiro e matemático.

Fonte: Inaf 2018

# A EDUCAÇÃO FINANCEIRA E O USO DE RECURSOS TECNOLÓGICOS

## O GLOBO

73% dos brasileiros com smartphones já fizeram um Pix, aponta pesquisa



Mulher denuncia ter perdido R\$ 65 mil em 24 horas após golpe por Pix



Pix é usado como isca em golpes via SMS para roubar dinheiro

Um exemplo relacionado ao aumento da união financeira-tecnológica na sociedade é o método de pagamento "via Pix".

Sem as devidas orientações à população, o uso de recursos como o Pix podem gerar uma série de prejuízos, como os evidenciados nos diversos golpes que vêm ocorrendo nesse aspecto.





# PROJEÇÃO FINANCEIRA



Projeção Financeira			
	ANO 1	ANO 2	ANO 3
ACESSOS MENSAL NA PLATAFORMA	930	31000	71300
<b>DESPESAS</b>			
PROGRAMADOR ANDROID	R\$7.500,00	R\$11.940,00	R\$19.440,00
PROGRAMADOR IOS	R\$8.000,00	R\$15.000,00	R\$23.000,00
DESIGNER	R\$1.050,00	R\$9.270,00	R\$10.320,00
REVISÃO DE TEXTO	R\$400,00	R\$1.000,00	R\$0,00
TAXAS DE LOJAS DE APLICATIVOS	R\$686,00	R\$550,00	R\$550,00
DESENVOLVEDOR DE BACKEND	R\$1.000,00	R\$3.000,00	R\$4.000,00
ADICIONAIS	R\$7.500,00	R\$13.500,00	R\$27.000,00
TOTAL	R\$26.136,00	R\$54.260,00	R\$57.310,00
<b>RECEITAS</b>			
PROPAGANDAS	R\$1.897,20	R\$126.480,00	R\$290.904,00
PARCEIRIAS	R\$0,00	R\$1.500,00	R\$3.200,00
VERSÃO PAGA	R\$0,00	R\$500,00	R\$1.400,00
TOTAL	R\$1.897,20	R\$128.480,00	R\$295.504,00
GERAÇÃO DE CAIXA	-R\$24.238,80	R\$74.220,00	R\$238.194,00

# EMPRESAS-ALVO PARA CONTRIBUIR COM O NOSSO PROJETO



Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial



Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial



Serviço Brasileiro de Apoio às Micro e Pequenas Empresas



Núcleo Olímpico de Incentivo ao Conhecimento

Disponibilização do material didático de economia para uso no aplicativo.

Todos esses serviços podem contribuir para com materiais didático para serem utilizados no aplicativo.



Bancos em geral

Ajuda financeira e parcerias.



Universidade Federal de Lavras e demais instituições de ensino superior

Fornecimento de mão de obra para o desenvolvimento do aplicativo.



Instituto Presbiteriano Gammon e outras instituições de ensino básico

Divulgação e implantação da fase de testes.



# POR QUE INVESTIR NO OIKONOMIA?



## O QUE ESTAMOS TENTANDO RESOLVER?

O analfabetismo matemático ainda é uma realidade, assim como o financeiro. É sabido que o número de endividados no Brasil é alta, cerca de 62 milhões de brasileiros estão inadimplentes, segundo o Serasa.

A partir disso, mostra-se de grande importância desenvolvermos ações que viabilizam a aprendizagem das finanças nas escolas, aliada com a BNCC, que prioriza uma educação que atenda as necessidades atuais. Para isso, é oportuno o uso do Oikonomia nas instituições de ensino no sentido de democratizar o conhecimento das finanças, e assim, diminuir as desigualdades.

Filtros	Oikonomia	Mobilis	Monefy
Relacionados a finanças	★	★	★
Adequação do aplicativo a Lei de Proteção de Dados Pessoais (LGPD)	★	★	★
Dinâmico e simples	★		★
Atende às mudanças da BNCC	★		
Supera a fragmentação das ciências	★		
Presença de materiais didáticos	★		

Os aplicativos que mais se aproximam do Oikonomia, não suprem as necessidades sociais encontradas em território nacional, transparecendo a singularidade do nosso aplicativo.



# FASEAMENTO



## 2021/2022

- Desenvolvimento do aplicativo para teste;
- Buscar por parcerias e orientação;
- Campanha de marketing;
- Planejamento estratégico para a fase de teste nas escolas parceiras;
- Criação dos textos e dos bancos de questões que compõem o aplicativo por voluntários.

## 2023

- Implementação da fase teste em sala de aula de escolas parceiras;
- Melhoramento das funções do produto com mão de obra especializada;
- Criação do modo offline;
- Área de anúncios de patrocinadores dentro da plataforma.

## 2024+

- Criação de uma função premium;
- Uso do aplicativo em escolas públicas e privadas;
- Planejamento para poder ser utilizado em cursos técnicos e em treinamentos bancários;
- Equipe formada para a constante atualização do aplicativo.